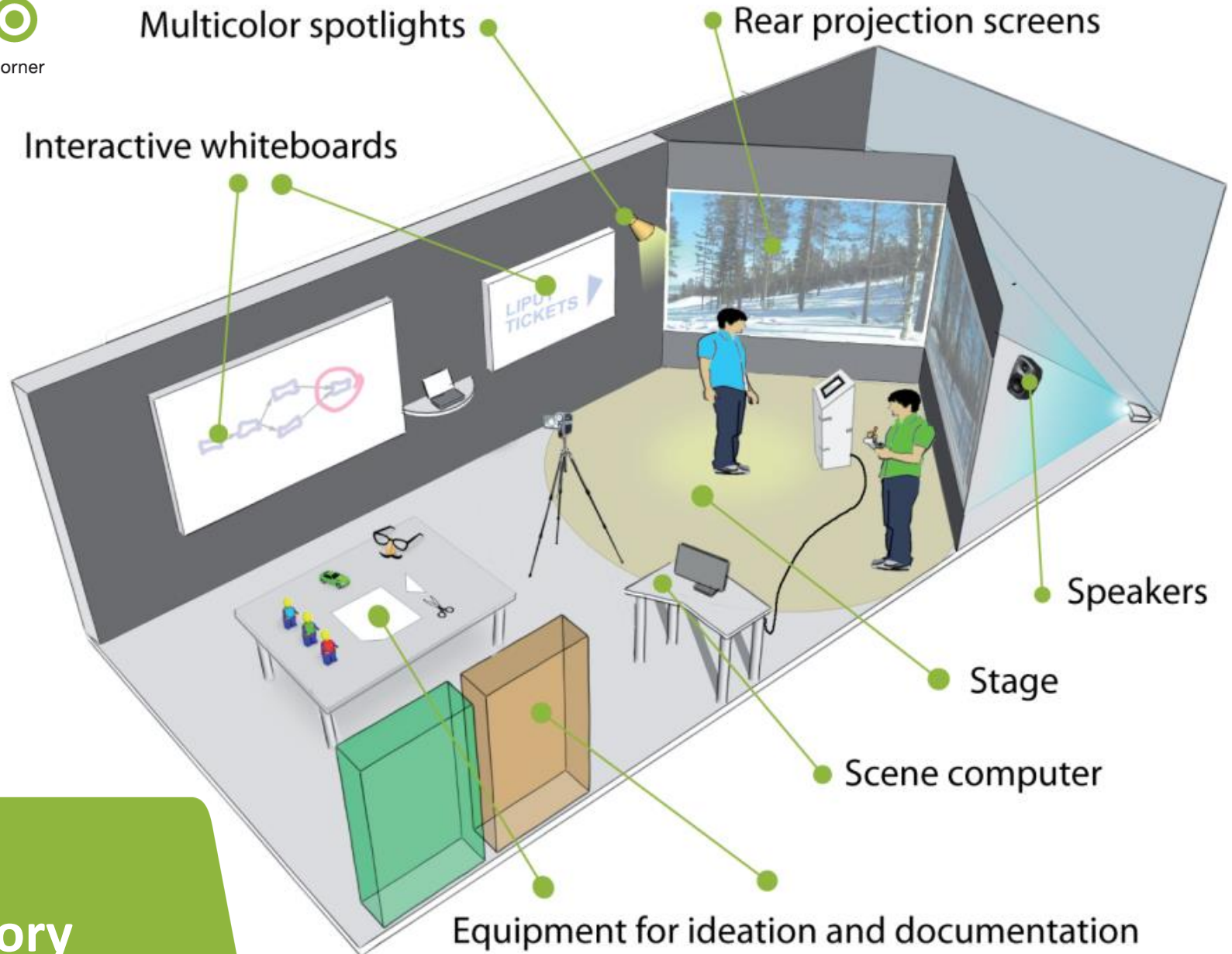




sinco

serviceinnovationcorner





Palvelujen prototointi

(Service Prototyping)

(Blomkvist, Holmlid, Vaahtojärvi...)

Käyttäjäkokemuksen prototointi

(Experience prototyping)

(Buchenau & Fulton Suri 2000)

Palvelumuotoiluprosessi

(Service design process)

(ENGINE, Mager, Oosterom, Moritz...)

Muotoiluajattelu

(Design thinking)

Ketterä kehittäminen

(Agile development)

Yhteiskehittely

(Co-creation)

Osallistava suunnittelu

(Participatory design)

Vuorovaikutussuunnittelu

(Interaction design)

(Saffer, Moggridge...)

Mallinrakennus

(Model making)



SINCO

Kokeilua korostavat käytännöt

“quick and dirty”

“thinking with hands”

“serious play”

(Kelley, Brown)

Teatterimenetelmät

(Theatrical methods)

(Penin & Tonkinwise)

Visualisointi

(Visualizing)

Simulaatio

(Simulation)

(Makino, Pillan)

Käyttöliittymäteknologiat

(UI technologies)

Pikamallinnus

(Rapid prototyping)

(Chua et al 2003)

Research areas
linking to SINCO